

La pêche à la ligne

PUBLIC : cycle 2 et 3

OBJECTIFS :

- Sensibilisation et découverte de la pratique de la pêche au coup et des poissons de la rivière

MATÉRIEL : des cannes à pêche, des lignes montées, des seaux, de l'amorce et des asticots

MODALITÉS DE TRAVAIL : individuel

DURÉE : 2 heures environ

LIEU : sur une berge en pente douce de la rivière



Conseils pratiques :

- Au printemps / été / automne (hiver à éviter car la pêche y est très difficile).

Déroulement :

1. PHASE DE DÉMARRAGE

Les participants accrochent leur ligne et préparent leur canne à pêche. Avant l'installation de chacun, prévoir 5 min sur la découverte et présentation du matériel et les dangers et précautions à savoir lorsque l'on manipule l'hameçon. De plus, des seaux remplis d'eau avec les dessins de diverses espèces susceptibles d'être attrapées seront installés pour récolter et maintenir les prises vivantes en les classant directement par signes de reconnaissances le temps de l'activité. *Durée : environ 30 minutes.*

2. MISE EN ACTIVITÉ

Pratique de la pêche au coup sur les postes amorcés par des farines toutes prêtes à cet effet. Les participants découvriront les gestes de base pour une bonne maîtrise de leur canne à pêche et tâcheront de respecter au maximum chaque prise en se mouillant les mains avant de récupérer un poisson afin de ne pas le blesser en lui ôtant des écailles qui auraient pu se coller dans des mains trop sèches et donc collantes pour le poisson. Découverte de la technique du ferrage lors de la touche du poisson et du combat avec ce dernier. *Durée : environ 1 heure.*

Remarque importante : Les poissons d'eau douce ne sont pas dangereux excepté le poisson chat ! Il a sur le dos et les côtés trois pointes épineuses qui sont très douloureuses lors d'une éventuelle piqûre. Prendre ce poisson avec un chiffon doublé pour être sûr de pouvoir le manipuler en toute sécurité.

3. PHASE D'IDENTIFICATIONS ET DE RECHERCHES sur les espèces attrapées en s'appuyant des fiches techniques sur les poissons de la rivière et sur une clé de détermination. *Durée : 30 minutes.*